Université de Marne la Vallée
Licence EEA
Année 2000-2001

C

TD N° 1 : Balbutiements

1 Compilation

Pour compiler un fichier C sur votre station de travail, tapez :

```
gcc  fichier.c -o programme
```

où,
- `fichier.c` contient le programme écrit en C.
- `programme` devrait (s'il n'y a pas d'erreur lors de la compilation) être un fichier exécutable.

2 Exercices

1. Faire un programme affichant sur le terminal le message suivant :

   $$\begin{array}{c} * * * * * * * \\ * \text{ bonjour } * \\ * * * * * * * \end{array}$$

2. Modifier le programme pour que le message s'affiche entre guillemets.
3. Ecrire un programme qui permette à l'utilisateur de saisir un nombre flottant et de l'afficher avec les 3 types de format possibles pour la commande **printf**.
4. Ecrire un programme qui fournisse les représentations décimale, octale et hexadécimale d'un entier qui pourra être donné lui-même sous l'une quelconque de ces 3 formes.
5. Ecrire un programme donnant le code ASCII d'un caractère qui sera saisi par l'utilisateur. Effectuer la conversion inverse.
6. Inclure dans un programme la commande **printf(**¨ˆ[[5 ;31 ;44m¨**)** puis afficher un message. Le caractère ˆ[au début du **printf** sera obtenu en tappant **CtrlV** puis **Escape**. Qu'observe-t-on ? (Pour revenir en mode normal, on peut utiliser la commande **printf(**¨ˆ[[0 ;37 ;40m¨**)**.)
7. Modifier le programme précédent pour que s'affiche sur l'écran la chaine suivante en rouge clignotant sur fond vert :

   %c%c%c%c%c